

Hrafni

Wiek: 22 lata

Klan: kiedyś Hangtyrana; aktualnie bezklanowiec

Przydomki:

1. Bori

Geneza: Hrafni wyróżnia się swoim ubiorem. Nosi szaty ciemnej barwy. Przyozdabia je piórami ptaka bori, głównie barwy grafitowej i szarej. Swój wizerunek uzupełnia maską wykonaną ze zwierzęcych kości, która przedstawia wizerunek ptaka bori. Praktycznie w ogóle nie nosi pancerza, nawet w trakcie walki.

2. Bolvadur Bori – Wyklęty/Przeklęty Bori

Geneza: Nadany Hrafniemu przez członków klanu Hangtyrana jako piętno za popełnioną zbrodnię

Hrafni był członkiem klanu Hangtyrana, nieakceptowanym jednak przez innych mieszkańców Tameru za jego odmienność i fakt iż nie urodził się on Tamerczykiem. Odkąd ukończył 10 lat słyszał on głosy i szepty istot, które z cienia obserwowały go i nękały. Gdy w wieku 13 lat przeszedł unarok, wyszły z cienia i pokazały mu kim są. Nie krzywdziły go, jedynie dręczyły swoją obecnością. Dzisiaj Hrafni ma 22 lata. Został wygnany i wyklęty przez klan Hangtyrana. Szuka odpowiedzi na pytania, które zadawał sobie od 12 lat: Kim są moi dręczyciele? Skąd pochodzą? Czego ode mnie chcą? Jak ich przegnać?

Hrafni jest sierotą porzuconą przez jego biologicznych rodziców. Został przypadkowo znaleziony podczas łowów motyli przez jedną ze skyrm klanu Hangtyrana imieniem Fulke, która następnie przygarnęła go i samodzielnie wychowała jak własnego syna. Jako wiedząca, w trakcie wychowania przekazała mu ogrom wiedzy z wielu dziedzin, w tym ludzkiej anatomii, którą Hrafni upodobał sobie najbardziej. Fulke od samego początku widziała w swoim synu duszę i charakter wojownika, dlatego gdy ukończył on unarok, jako prezent podarowała mu miecz wykonany specjalnie dla niego, któremu Hrafni nadał imię Skuggahrafn, co znaczyło Cienisty Kruk. Była ona również jedyną osobą, której powiedział o nawiedzających go zjawach i głosach które słyszał. Zaniepokoiły one Fulke na tyle bardzo, że zaczęła prowadzić ona dziennik, w którym spisywała wszystko co na ich temat opowiedział jej syn, a także jej własne obserwacje i próby dowiedzenia się kim owe istoty mogą być. Dała mu ona matczyną miłość i troskę, której nie uświadczył od własnych rodziców.

Hrafni jest wojownikiem posiadającym własny, unikatowy styl walki mieczem jednoręcznym. Składa się on zarówno z technik nauczanych przez członków klanu, jak i samodzielnie zmodyfikowanych i wymyślonych przez Hrafniego. Jego styl bazuje na szybkości poruszania i wyprowadzania ciosów, zmienności postaw oraz sposobów atakowania i ruchu, ale również na cierpliwości i stałej obserwacji ruchów przeciwnika. Hrafni był uważany za jednego z najlepszych wojowników klanu, gdyż potrafi on walczyć nawet z 5 przeciwników jednocześnie, a pokonanie go w pojedynkę jest niezwykle trudne.